

STEAM3D ACADEMY



Cofinanciado por
la Unión Europea

ERASMUS KA2, PROYECTO NO: 2021-1-PL01-KA220-VET-00002979

Últimas actualizaciones sobre este tema:

DETALLES SOBRE EL PROYECTO:

- DESCRIPCIÓN
- OBJETIVOS
- GRUPO DESTINATARIO

PRIMERA REUNIÓN
COMUNICACIÓN

NUESTRO NUEVO PROYECTO

¿DE QUÉ SE TRATA?

Las normas rápidamente cambiantes que rigen el competitivo mercado laboral obligan a los profesores, a los educadores y también a los estudiantes a responder a las necesidades de la economía. Las necesidades del mundo cambiante también implican enormes retos educativos. El objetivo general del proyecto STEAM3D es abrir oportunidades profesionales a los estudiantes de FP (de entre 15 y 20 años) especializados en ingeniería, persiguiendo así la economía verde y la transición digital para responder a las demandas de un mercado laboral en dinámica transformación. Pretendemos crear una guía de buenas prácticas ecológicas bien estructurada, un curso de diseño y, por último, un manual para jóvenes ingenieros.

1.



Duración

24 meses

2.



Resultados

- R1 Guía de buenas prácticas verdes
- R2 Curso de diseño "El arte de los barrios verdes"
- R3 Manual para el Portafolio electrónico del joven ingeniero (PJI)

3.



SOCIOS

1. STOWARZYSZENIE OŚWIATOWE EDUKATOR"
2. DOMSPAIN SLU
3. e-Nable Greece
4. A & A Emphasys Interactive Solutions Ltd
5. NIKANOR LTD
- 6.4 EPAL KAVALAS

OBJETIVOS DEL PROYECTO

El proyecto STEAM3D ofrece una buena oportunidad para reforzar las competencias profesionales de los estudiantes de EFP especializados en ingeniería mediante el establecimiento de unos resultados bien estructurados a través de los cuales:

- aumentar los conocimientos y la concienciación sobre cuestiones medioambientales como: el cambio climático, las fuentes de energía renovables, el smog y la huella de carbono;
- adquirir y ampliar conocimientos específicos en el ámbito del diseño, la ingeniería y las plataformas de software de diseño gráfico especializadas, teniendo en cuenta las cuestiones medioambientales seleccionadas al diseñar;
- desarrollar pasiones y competencias profesionales que conduzcan a la elección de una trayectoria profesional;
- impulsar la alfabetización digital y mediática para una promoción eficaz en línea;
- aumentar el interés por el enfoque basado en STEAM para adquirir habilidades peculiares, haciendo que su posición en el mercado laboral sea más fuerte que nunca;
- aumentar las oportunidades de empleabilidad mediante el desarrollo de competencias específicas.

GRUPO DESTINATARIO

60 estudiantes de secundaria de FP (15-20) especializados en ingeniería que pretenden ampliar sus conocimientos, habilidades y competencias que les permitan trabajar de forma más eficaz y competitiva en el mercado laboral de la UE.

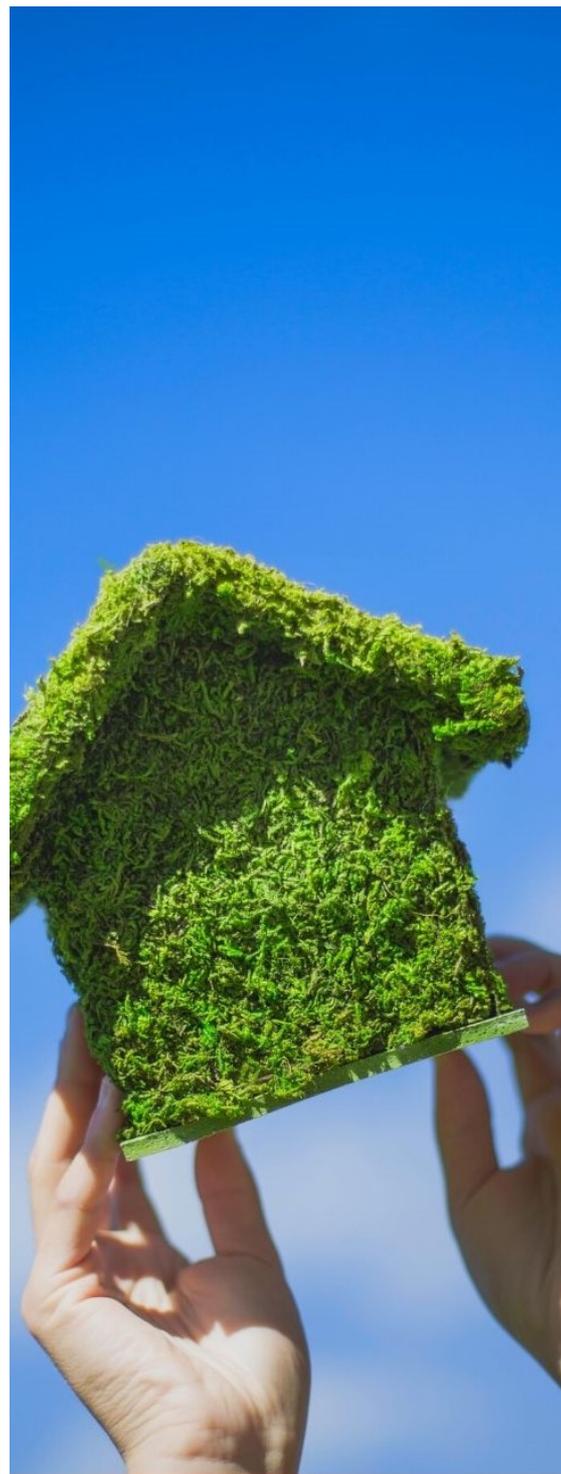
12 centros de FP/Organizaciones de FP - instituciones que ofrecen oportunidades educativas centradas en el desarrollo tecnológico, económico, social y cultural a personas que tienen la intención de ampliar sus conocimientos, así como sus habilidades profesionales, específicas y únicas, y de recibir una titulación adecuada.

30 profesores/educadores en el campo de la ingeniería, el diseño, el medio ambiente que quieren asegurarse de que los estudiantes están bien comprometidos con los temas de Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemáticas (STEAM).

24 instituciones/organizaciones/profesionales interesados que se ocupan de la orientación profesional de los jóvenes, la empleabilidad de los jóvenes y las actividades extracurriculares. Organizaciones/ONG centradas en el reconocimiento del aprendizaje no formal.

275 personas participarán en eventos multiplicadores en los que se presentarán los resultados del proyecto.

60 - asistentes virtuales



"Construir una Europa climáticamente neutra, verde, justa y social"

PRIMERA REUNIÓN

Nuestra reunión inicial tuvo lugar en Lodz, Polonia, los días 20 y 21 de diciembre de 2021. Debatisimos sobre los resultados del proyecto, el papel especial de cada socio y sus responsabilidades y definimos las próximas fechas importantes de nuestro plan de trabajo.

CONOZCA MÁS SOBRE NUESTROS SOCIOS



COMUNÍQUESE CON NOSOTROS

Puedes encontrar más información sobre nuestro proyecto y seguir nuestra progresión en Facebook. Síguenos:



[STEAM3D Academy](https://www.facebook.com/STEAM3DAcademy)



Cofinanciado por la Unión Europea