

STEAM3D ACADEMY



ERASMUS KA2, PROYECTO N°: 2021-1-PL01-KA220-VET-00002979

Últimas noticias

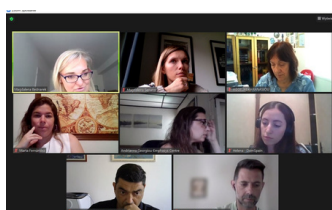
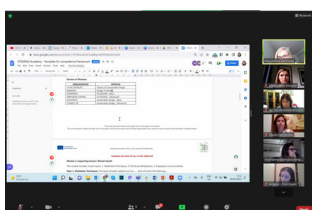
EN ESTE BOLETÍN

- REUNIONES ONLINE
- PRUEBA PILOTO
- REUNIÓN TRANSNACIONAL EN REUS, ESPAÑA
- PRÓXIMAS NOTICIAS

REUNIONES ONLINE

EN 2023, LOS SOCIOS ORGANIZARON DOS REUNIONES ONLINE

El 6 de abril de 2023, el consorcio se reunió a través de Zoom para discutir los progresos y avances. Las principales áreas de interés de la reunión fueron la traducción de los materiales didácticos, la preparación de la próxima fase piloto, la finalización del tríptico y la cumplimentación del cuestionario para los estudiantes.



La reunión online más reciente tuvo lugar el 25 de mayo de 2023, también a través de la plataforma Zoom. Los socios debatieron sobre las actualizaciones de la fase piloto y abordaron específicamente la traducción del tríptico. Además, se decidió que el enlace a la plataforma se colocaría en dos lugares: la sección de resultados del proyecto y el menú principal. La próxima reunión online se ha programado para el 22 de junio de 2023.

PRUEBA PILOTO

PI2 (Producto intelectual 2) se ha diseñado específicamente para proporcionar a los jóvenes estudiantes conocimientos especializados en los campos del diseño, la ingeniería y las plataformas informáticas dedicadas al diseño gráfico, al tiempo que se mejoran sus competencias transversales. Durante la fase de prueba del PI2, estudiantes de FP (10 en cada país socio) participaron activamente y contribuyeron al desarrollo del curso titulado "El arte de los distritos verdes". Adquirieron nuevas habilidades y conocimientos mientras colaboraban en grupo para diseñar un distrito verde.

Los resultados de la prueba piloto se someterán a evaluación, identificando las áreas que requieren mejoras. Posteriormente, se realizarán los diagnósticos y correcciones necesarios para mejorar el curso.



REUNIÓN TRANSNACIONAL EN REUS, ESPAÑA

La tercera reunión del proyecto tuvo lugar en Reus, la capital del Baix Camp, en la provincia de Tarragona, en Cataluña, España, los días 30 y 31 de enero de 2023.

La reunión fue organizada por DOMSPAIN, que ofreció su sala de conferencias para la reunión de los socios.

En la reunión de dos días, los socios proporcionaron información actualizada sobre las tareas que se les habían asignado, de acuerdo con el orden del día y las directrices presentadas durante las reuniones online.

Se abordaron y resolvieron todos los problemas planteados y se definieron los pasos a seguir y las responsabilidades de cada socio. Además, se discutieron a fondo y se establecieron plazos para la finalización de las tareas por parte de todos los socios implicados.



PLATAFORMA CON MATERIAL DIDÁCTICO

Los cursos desarrollados para el producto intelectual 2 están disponibles tanto en formato convencional como online a través de la plataforma Moodle. Estos cursos constan de una amplia gama de componentes, entre los que se incluyen una unidad didáctica, directrices sobre construcción/ingeniería/matemáticas aplicadas a la planificación de obras, materiales didácticos, lecciones complementarias y consejos, adaptación del curso a la plataforma Moodle, directrices sobre el sistema de insignias online, procesos de revisión, pilotaje y traducción.

Puedes acceder a los cursos en inglés, griego, español, búlgaro y polaco visitando la siguiente plataforma:

[STEAM3D Academy](https://steam3dacademy.com)

PRÓXIMAS NOTICIAS

REUNIÓN ONLINE

Los socios han programado una reunión online para el 22 de junio con el fin de revisar y debatir los resultados de la fase piloto del PI2 y los avances logrados en el IO3 (Manual del e-portfolio del joven ingeniero). La reunión brindará la oportunidad de analizar los resultados de la fase piloto e intercambiar información sobre los avances realizados en el desarrollo del Manual.

REUNIÓN TRANSNACIONAL EN GRECIA

El socio, e-Nable Greece, acogerá la 4ª Reunión Transnacional del Proyecto en Atenas (Grecia) en octubre de 2023. Como parte de los preparativos, crearán un pack informativo que incluirá detalles sobre la cultura griega, el lugar de la reunión, las opciones de transporte público y la agenda del evento. Este pack tiene como objetivo proporcionar a todos los participantes información relevante para garantizar una experiencia agradable y sin problemas durante su estancia en Atenas.



[STEAM3D Academy](https://www.facebook.com/steam3dacademy)



[STEAM3DACADEMY.EU/](https://www.steam3dacademy.eu/)



[STEAM3DACADEMY](https://www.instagram.com/steam3dacademy)



Co-funded by the European Union