

STEAM3D ACADEMY



ERASMUS KA2, PROJECT NO: 2021-1-PL01-KA220-VET-00002979

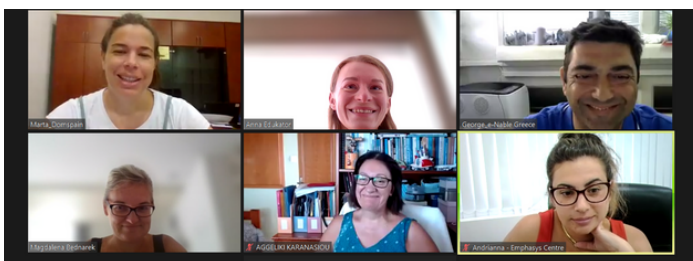
ΛΤελευταία Νέα

ΣΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΤΕΥΧΟΣ

- ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΕΣ ΣΥΝΑΝΤΗΣΕΙΣ
- ΔΙΑΚΡΑΤΙΚΗ ΣΥΝΑΝΤΗΣΗ ΕΡΓΟΥ ΣΤΗΝ ΑΘΗΝΑ, ΕΛΛΑΔΑ
- ΕΚΔΗΛΩΣΕΙΣ ΔΙΑΧΥΣΗΣ
- ΠΕΡΑΤΕΡΩ ΒΗΜΑΤΑ

ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΕΣ ΣΥΝΑΝΤΗΣΕΙΣ

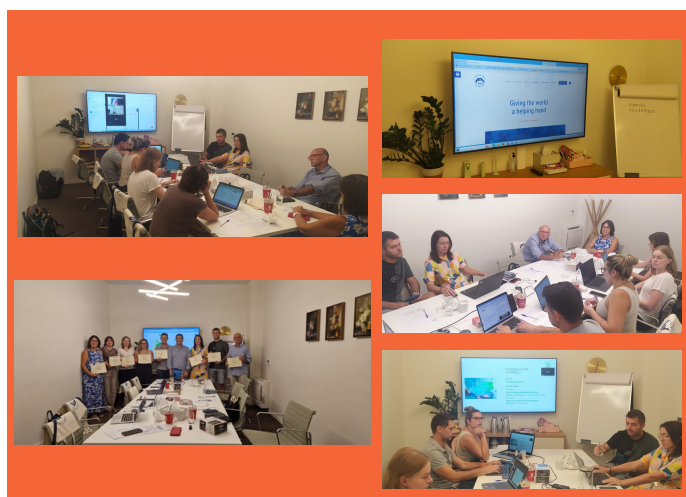
Η διαδικτυακή συνάντηση, που πραγματοποιήθηκε στις 31 Αυγούστου 2023, είχε ως στόχο τη συζήτηση της προόδου του έργου. Οι συζητήσεις περιλάμβαναν την αξιολόγηση των βελτιώσεων στο Διανεμημένο Ευφυές Σύστημα (IO2), τις δραστηριότητες διάδοσης, την προσεχή Διακρατική Συνάντηση Έργου (TRM) στην Αθήνα και τις οργανωτικές λεπτομέρειες των εκδηλώσεων πολλαπλασιαστών.



Η επόμενη διαδικτυακή συνάντηση αφιερώθηκε στη βελτίωση της πλατφόρμας και του εγχειριδίου της, στις δραστηριότητες διάδοσης, στην ιστοσελίδα του έργου και σε θέματα διαχείρισης.

ΔΙΑΚΡΑΤΙΚΗ ΣΥΝΑΝΤΗΣΗ ΕΡΓΟΥ ΣΤΗΝ ΑΘΗΝΑ, ΕΛΛΑΔΑ

Η 4η και τελική Διακρατική Συνάντηση Έργου (TRM) πραγματοποιήθηκε στην Αθήνα στις 9-10 Οκτωβρίου 2023 και οργανώθηκε από το e-Nable Greece. Συζητήθηκαν τα αποτελέσματα του έργου, ειδικότερα η ολοκλήρωση του Σεμιναρίου Σχεδιασμού "Η Τέχνη των Πράσινων Περιοχών" (Intellectual Output 2), οι απαραίτητες διορθώσεις του Εγχειριδίου ΥΕΡ (Intellectual Output 3) και θέματα διαχείρισης έργου. Οι εταίροι ασχολήθηκαν επίσης με τη διάδοση και προώθηση των δραστηριοτήτων του έργου, και πραγματοποιήθηκε εκτενής συζήτηση για τον σχεδιασμό, την οργάνωση και την υλοποίηση εκδηλώσεων πολλαπλασιαστών.



ΕΚΔΗΛΩΣΕΙΣ ΔΙΑΧΥΣΗΣ

Από τον Οκτώβριο ως και τον Δεκέμβριο του 2023, οι εταίροι πραγματοποίησαν δραστηριότητες διάδοσης στις αντίστοιχες χώρες τους.

Αυτές οι δραστηριότητες περιλάμβαναν μια εκτεταμένη παρουσίαση του έργου STEAM3D Academy. Συγκεκριμένα, παρουσιάστηκαν στο κοινό τα στόχοι του έργου, οι στόχοι ομάδων, και όλα τα αποτελέσματα. Επιπλέον, οι συμμετέχοντες στις διασκέψεις είχαν τη δυνατότητα να δουν την ιστοσελίδα, την ηλεκτρονική πλατφόρμα και να εξοικειωθούν με όλα τα εκπαιδευτικά υλικά που αναπτύχθηκαν στο έργο. Το σεμινάριο σχεδιασμού ως αποτέλεσμα του έργου παρουσιάστηκε με κατάλληλη προσοχή. Κατά τη διάρκεια ορισμένων εκδηλώσεων, οι φοιτητές της Επαγγελματικής Εκπαίδευσης και Κατάρτισης (VET) συμμετείχαν ενεργά σε σειρά συζητήσεων πάγκου.



ΠΕΡΑΤΕΡΩ ΒΗΜΑΤΑ

Οι εταίροι σχεδιάζουν περαιτέρω εκτενή ή τροποποίηση του σεμιναρίου που αναπτύχθηκε κατά τη διάρκεια μελλοντικών κοινών πρωτοβουλιών.



[STEAM3D Academy](https://www.steam3dacademy.com)

