



STEAM3D ACADEMY

Projekt STEAM3D ma na celu zwiększenie zainteresowania uczniów szkół branżowych zdobywaniem kompetencji zawodowych.

Projekt w szczególności ma na celu zwiększenie zainteresowania edukacją w zakresie STE(A)M, a także zachęcenie uczniów do rozwijania oraz pogłębiania umiejętności zawodowych, przekrojowych i unikatowych kompetencji, które wyróżnią ich spośród innych kandydatów na europejskim rynku pracy.

PARTNERZY:



Co-funded by
the European Union

Projekt został zrealizowany przy wsparciu finansowym Komisji Europejskiej. Niniejszy komunikat odzwierciedla jedynie stanowisko jego autora, a Komisja Europejska nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek wykorzystanie informacji w nim zawartych.

Numer projektu: 2021-1-PL01-KA220-VET-000029792
ERASMUS+ KA2 PARTNERSTWA STRATEGICZNE W SEKTORZE EDUKACJI ZAWODOWEJ